

Założ swoją wirtualną firmę !

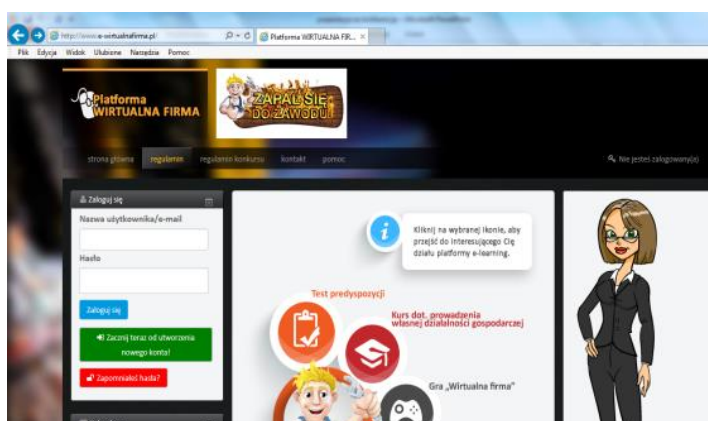
Z myślą o uczniach szkół ponadgimnazjalnych w ramach projektu „ZaPaL się do zawodu – zawodowo w Powiecie Łębskim” została utworzona platforma e-learning „WIRTUALNA FIRMA”. W trakcie realizacji projektu korzystać z jej zasobów mogli tylko odbiorcy projektu, natomiast w chwili obecnej jest udostępniona bezpłatnie wszystkim zainteresowanym.

Celem udostępnienia platformy szerokiemu gronu odbiorców jest dostarczenie jej użytkownikom wiedzy z zakresu zakładania i prowadzenia działalności gospodarczej. Z powodzeniem narzędzie to może być wykorzystywane przez indywidualnych odbiorców, jak również np. przez szkoły, jako element wzbogacający przekazywaną wiedzę teoretyczną z zakresu przedsiębiorczości.

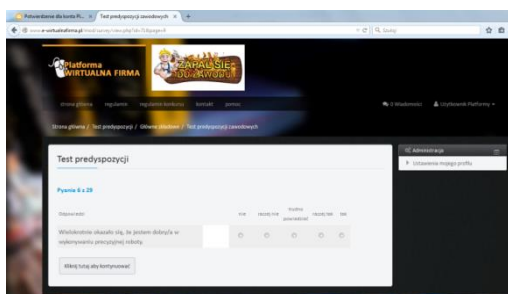
Zasoby platformy:

- Test predyspozycji zawodowych
- Kurs e-learning z zakresu prowadzenia własnej działalności
- Gra symulacyjna „Wirtualna firma”

GLÓWNA STRONA PLATFORMY



TEST PREDYSPOZYCJI



KURS E-LEARNING



GRA SYMULACYJNA



Test predyspozycji

Test zawiera 29 stwierdzeń opisujących różne rodzaje codziennych zachowań. Wiele z nich ma związek z pracą zawodową. Użytkownik ma możliwość ocenić siebie samego na pięciostopniowej skali, uwzględniając opisane sytuacje bądź zachowania.

Kurs e-learning z zakresu prowadzenia własnej działalności

Materiały dydaktyczne przedstawione zostały w atrakcyjnej multimedialnej formie. Kurs oparty jest m.in. o fabułę, bohaterów, akcję (ekrany fabularyzowane z symulacjami dyskusji, ruchomymi postaciami) oraz drzewa decyzyjne i scenki. Podzielony jest na 30 lekcji z zakresu kompetencji ogólnych, potrzebnych w prowadzeniu działalności gospodarczej oraz wiedzy szczegółowej z zakresu zakładania i prowadzenia własnej działalności gospodarczej. Przez cały kurs prowadzi nas Awatar, który odczytuje zamieszczone informacje. Każdą lekcję poprzedzają krótkie animowane scenki zachęcające do zapoznania się z tematami. W materiale edukacyjnym dodatkowo umieszczono ćwiczenia, quizy samosprawdzające nabywaną wiedzę, motywujące użytkownika do dalszej nauki i utrwalające wiedzę z zakresu poszczególnych lekcji.

Gra symulacyjna „Wirtualna firma”

Gracz prowadzi założoną przez siebie wirtualną firmę na zasadach bardzo zbliżonych do funkcjonowania rzeczywistej działalności gospodarczej. Aby prowadzić działalność musi przejść procedurę jej założenia, natomiast już w trakcie prowadzenia działalności musi poznać zasady panujące na rynku, konkurencję i sprawnie wykorzystywać umiejętności w zdobywaniu zleceń. Gracz musi tak pokierować inwestycjami swojej firmy, żeby ta przetrwała na rynku, a jej budżet był jak najwyższy. Powinien również pamiętać o wypełnianiu obowiązków, regulowaniu opłat np. wobec Urzędu Skarbowego, ZUS (w przeciwnym razie naliczone mu zostaną kary). Może również zetknąć się z takimi tematami jak: zatrudnianie pracowników, reklama działalności, pozyskiwanie zleceń z rynku, w tym udział w przetargach. Gracz w każdej chwili może również zostać zaskoczony różnymi zdarzeniami losowymi, których nie był w stanie wcześniej przewidzieć.

ZAPRASZAMY DO BEZPŁATNEGO KORZYSTANIA Z MOŻLIWOŚCI, JAKIE DAJE PLATFORMA!

Zasoby platformy oraz instrukcje obsługi dostępne pod adresem:

<http://www.e-wirtualnafirma.pl>

Projekt „ZaPaL się do zawodu – zawodowo w Powiecie Lęborskim” był współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

